**Cahier des Charges pour le Projet "PasLeBonCoin"**

**1.Introduction**

**1.1 Objectif du Document**

Ce document constitue le cahier des charges pour le projet "PasLeBonCoin", une initiative visant à développer un site web inspiré du modèle LeBonCoin mais destiné à un usage pédagogique. Il définit les besoins, les fonctionnalités requises, les contraintes techniques, et les objectifs à atteindre.

**1.2 Portée du Projet**

Le projet "PasLeBonCoin" consiste à créer une plateforme de petites annonces en ligne où les utilisateurs peuvent acheter, vendre, et échanger des biens et services. Le site se concentrera sur une expérience utilisateur intuitive et une gestion simplifiée des annonces.

**2.Description du Projet**

**2.1 Contexte**

Dans le cadre d'un projet scolaire, "PasLeBonCoin" vise à mettre en pratique les connaissances en développement web des étudiants en simulant la création d'un site web de commerce électronique.

**2.2 Objectifs**

* Développer une compréhension approfondie des technologies web (PHP, SQL, HTML, CSS, JS, Bootstrap).
* Créer une plateforme fonctionnelle permettant la gestion des annonces, des comptes utilisateurs, et des interactions entre acheteurs et vendeurs.
* Appliquer les principes de conception web responsive pour garantir une accessibilité sur tous les appareils.

**3.Exigences du Projet**

**3.1 Fonctionnalités Requises**

* **Gestion des Annonces :** Création, modification, suppression, et visualisation des annonces.
* **Gestion des Utilisateurs :** Inscription, connexion, modification du profil, et gestion des annonces.
* **Système de Messagerie :** Permettre aux utilisateurs de communiquer directement via la plateforme.
* **Recherche et Filtrage :** Recherche d'annonces par catégorie, prix, localisation, etc.

**3.2 Contraintes Techniques**

* **Technologies :** Utilisation de PHP, MySQL pour le backend, et HTML, CSS, Bootstrap, et JavaScript pour le frontend.
* **Sécurité :** Implémentation de mesures de sécurité pour protéger les données des utilisateurs.
* **Responsive Design :** Conception adaptative pour une utilisation sur mobiles, tablettes, et ordinateurs.

**3.3 Critères de Qualité**

* **Performance :** Temps de chargement rapide et réactivité de l'interface utilisateur.
* **Sécurité :** Protection efficace contre les vulnérabilités web communes.
* **Compatibilité :** Fonctionnement sur les navigateurs web modernes et les appareils mobiles.

**4. Livrables**

* **Documentation Technique :** Guide d'utilisation, documentation du code, et rapport de projet.
* **Code Source :** Ensemble complet du code source du projet, y compris les scripts de base de données.
* **Site Web :** Version fonctionnelle du site web hébergée sur un serveur accessible.

**5. Planning**

* **Phase de Conception :** Définition des fonctionnalités, conception de l'interface utilisateur, et modélisation de la base de données.
* **Phase de Développement :** Implémentation des fonctionnalités, développement frontend et backend.
* **Phase de Test :** Tests fonctionnels, tests de performance, et correction des bugs.
* **Livraison :** Mise en ligne du site et remise des livrables.

**6. Budget et Ressources**

**6.1 Estimation Budgétaire**

Définir une enveloppe budgétaire prévisionnelle pour la réalisation du projet, incluant les coûts de développement, de test, et de mise en production.

**6.2 Ressources Nécessaires**

* **Équipe de Développement :** Développeurs web, designers UI/UX, testeurs.
* **Outils et Technologies :** Logiciels de développement, serveurs, et outils de collaboration.

**7. Conclusion**

Le cahier des charges pour le projet "PasLeBonCoin" définit un cadre structuré pour le développement d'une plateforme de petites annonces en ligne. Ce projet représente une opportunité pour les étudiants de mettre en application leurs compétences en développement web, tout en créant une solution pratique répondant aux besoins des utilisateurs.

Haut du formulaire